

## Krav til informasjon

---

Prosjekt

**Statsbygg TEMPLATE: SIMBA 2.1 (RELEASED - NO CHANGES ALLOWED)**

Aktør

**Acoustical Engineer (RIAku)**

Disiplinmodell

**Acoustical Engineering (RIAku)**

Prosjektfase(r)

**B3.1 : Outline conceptual design (B3.1 Skisseprosjekt)**

**B3.2 : Full conceptual design (B3.2 Forprosjekt)**

**B4.1 : Coordinated design (B4.1 Detaljprosjekt)**

**B5.1 : Handover (B5.1 Ferdigstillelse)**

Dato: 01.07.2022

Utarbeidet av: Steen Sunesen

Prosjektbeskrivelse: [EN] SIMBA 2.1 requires deliverables on IFC4. It applies to all projects after 2022-07-01.  
[NO] SIMBA 2.1 krever modelleveranser på IFC4. Gjelder for alle nye prosjekter etter 2022-07-01.

## Detaljerte informasjonskrav

Påfølgende tabeller beskriver krav til alfanumeriske informasjon

### Project - Prosjekt

IfcProject indicates the undertaking of some design, engineering, construction, or maintenance activities leading towards a product. The project establishes the context for information to be exchanged or shared, and it may represent a construction project but does not have to. The IfcProject's main purpose in an exchange structure is to provide the root instance and the context for all other information items included.

no: Angir de bindende tilsagn for de prosjektering-, teknikk-, konstruksjon- eller vedlikeholdsaktiviteter som fører til et objekt. Prosjektet etablerer konteksten for informasjon som skal utveksles eller deles. Hovedformålet er en utvekslingsstruktur som gir rotforekomsten og konteksten til alle informasjonselementer som er inkludert.

IFC 4 Add2: IfcProject

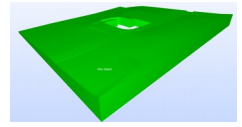
Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>ProjectNumber - Prosjektnummer</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name	X	X	X	X
<b>ProjectName - Prosjektnavn</b> IFC 4 Add2 : IfcContext.LongName	X	X	X	X
<b>Georeference - Georeferanse</b> IFC 4 Add2 : [Project Global Positioning]	X	X	X	X

### Site - Prosjektområde

A site is a defined area of land, possibly covered with water, on which the project construction is to be completed. A site may be used to erect, retrofit or turn down building(s), or for other construction related developments.

no: En tomt er et definert landområde, eventuelt dekket med vann, der prosjektkonstruksjonen skal fullføres. En tomt kan brukes til å oppføre, ettermontere eller rive ned bygning(er), eller til andre konstruksjonsrelaterte utbygginger.

IFC 4 Add2: IfcSite



Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>SiteName - Eiendomsnavn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name			X	X
<b>SiteNumber - Eiendomsnummer</b> IFC 4 Add2 : IfcSpatialElement.LongName			X	X
<b>LandTitleNumber - Matrikkelnummer</b> IFC 4 Add2 : IfcSite.LandTitleNumber	X	X	X	X

<b>Building - Bygning</b> A building represents a structure that provides shelter for its occupants or contents and stands in one place. The building is also used to provide a basic element within the spatial structure hierarchy for the components of a building project (together with site, storey, and space). no: En struktur som gir ly for beboere eller innhold og står på ett sted. Bygningen brukes også til å gi et grunnleggende element innenfor det romlige strukturhierarkiet for komponentene i et byggeprosjekt (sammen med tomt, etasje og rom). IFC 4 Add2: IfcBuilding	
---	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>BuildingName - Bygningsnavn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name	X	X	X	X
<b>BuildingNumber - Byggnummer</b> IFC 4 Add2 : IfcSpatialElement.LongName	X	X	X	X
<i>Pset_BuildingCommon - Pset Bygning felles</i> Properties common to the definition of all instances of IfcBuilding. Please note that several building attributes are handled directly at the IfcBuilding instance, the building number (or short name) by IfcBuilding.Name, the building name (or long name) by IfcBuilding.LongName, and the description (or comments) by IfcBuilding.Description. Actual building quantities, like building perimeter, building area and building volume are provided by IfcElementQuantity, and the building classification according to national building code by IfcClassificationReference. no: Egenskaper som er felles for definisjonen for alle forekomster av IfcBuilding (IfcBygning). Legg merke til at en rekke bygningsegenskaper er håndtert direkte på forekomsten IfcBuilding (IfcBygning), bygningsnummeret (eller kort navn) i IfcBuilding.Name (IfcBygning.Navn), bygningsnavnet (eller lang navn) i IfcBuilding.LongName (IfcBygning.Lang.Navn), og beskrivelsen (eller kommentarer) ved IfcBuilding.Description (IfcBygning.Beskrivelse). Faktiske mengder som begrensnig, areal og volum er gitt ved IfcElementQuantity (IfcElementMengde). Klassifisering av bygninger gis iht. nasjonale forskrifter ved IfcClassificationReference (IfcKlassifikasjonReferanse).				
<b>BuildingID - Bygnings ID</b> IFC 4 Add2 : Pset_BuildingCommon.BuildingID			X	X

<b>Building Storey - Etasje</b>  The building storey has an elevation and typically represents a (nearly) horizontal aggregation of spaces that are vertically bound.  no: Etasjen har en elevasjon og representerer typisk en (nesten) horisontal aggregering av rom som er vertikalt bundet.  IFC 4 Add2: IfcBuildingStorey	
---	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>BuildingStoreyNumber - Etasjenummer</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name	X	X	X	X
<b>BuildingStoreyName - Langnavn</b> IFC 4 Add2 : IfcSpatialElement.LongName	X	X	X	X
<i>Pset_BuildingStoreyCommon - Pset bygningsetasje felles</i> Properties common to the definition of all instances of IfcBuildingStorey. Please note that several building attributes are handled directly at the IfcBuildingStorey instance, the building storey number (or short name) by IfcBuildingStorey.Name, the building storey name (or long name) by IfcBuildingStorey.LongName, and the description (or comments) by IfcBuildingStorey.Description. Actual building storey quantities, like building storey perimeter, building storey area and building storey volume are provided by IfcElementQuantity, and the building storey classification according to national building code by IfcClassificationReference. no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av IfcBuildingStorey (IfcBygningEtasje). Legg merke til at flere av bygningsegenskapene er håndtert direkte i forekomsten IfcBuildingStorey (IfcBygningEtasje), etasjenummeret (eller kort navn) ved IfcBuildingStorey.Name (IfcBygningEtasje.Navn), etasjenavnet (eller langt navn) ved IfcBuildingStorey.LongName (IfcBygningEtasje.LangtNavn), og beskrivelsen (eller kommentarer) ved IfcBuildingStorey.Description (IfcBygningEtasje.Beskrivelse). Faktiske mengder relatert til etasjer, som begrensning, areal og volum er gitt ved IfcElementQuantity (IfcElementMengde). Klassifisering av etasjer gis iht. nasjonale forskrifter ved IfcClassificationReference (IfcKlassifikasjonReferanse).				
<b>EntranceLevel - Inngangsnivå</b> IFC 4 Add2 : Pset_BuildingStoreyCommon.EntranceLevel		X	X	X
<b>AboveGround - Over bakken</b> IFC 4 Add2 : Pset_BuildingStoreyCommon.AboveGround	X	X	X	X

<p><b>Spatial Zone - Romlig sone</b></p> <p>A spatial zone is a non-hierarchical and potentially overlapping decomposition of the project under some functional consideration. A spatial zone might be used to represent a thermal zone, a construction zone, a lighting zone, a usable area zone. A spatial zone might have its independent placement and shape representation.</p> <p>The IfcSpatialZone entity shall be used whenever the geometry can NOT be represented directly by the sum geometry of space objects (IfcSpace). The IfcSpatialZoneTypeEnum lists the predefined types of spatial zones that shall be used. If a spatial zone type is not directly listed as a predefined type the USERDEFINED type shall be set, and the agreed "naming" of the spatial zone in the project (e.g. SattelyLightingZone) shall be set in the attribute IfcSpatialZone.ObjectType.</p> <p>no: En romlig sone er en ikke-hierarkisk og potensielt overlappende dekomponering av prosjektet under noen funksjonelle hensyn. En romlig sone kan brukes til å representere en termisk sone, en konstruksjonssone, en belysningssone, en bruksområdessone. En romlig sone kan ha sin uavhengige plassering og formrepresentasjon.</p> <p>IFC 4 Add2: IfcSpatialZone</p>	
--	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<p><b>Name - Navn</b></p> <p>IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name</p> <p>GFA = Gross Floor Area [no: BTA = "bruttoareal" according to NS 3940] UA = Usable Area (total area within a storey, excluding external wall footprint area) [no: "bruksareal" according to NS 3940] There may be additional types of spatial zones as defined in projects.</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	X	X	X	X
<p><b>Description - Beskrivelse</b></p> <p>IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description</p>	X	X	X	X
<p><i>NONS_Process - NONS Proses</i></p> <p>Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer.</p> <p>no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.</p>				
<p><b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b></p> <p>IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy</p>	X	X	X	X
<p><b>ProcessStatus - Prosesstatus</b></p> <p>IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus</p>	X	X	X	X

## Zone - Sone

A zone is a group of spaces, partial spaces or other zones. Zone structures may not be hierarchical (in contrary to the spatial structure of a project - see IfcSpatialStructureElement), i.e. one individual IfcSpace may be associated with zero, one, or several IfcZone's. IfcSpace's are grouped into an IfcZone by using the objectified relationship IfcRelAssignsToGroup as specified at the supertype IfcGroup.

A zone (IfcZone) is an aggregation of spaces (IfcSpace) (or other zones) according to some common classification (e.g. ventilation zone, tenant zone etc). It can only be used as a "container" for space or zone objects, and does NOT possess its own geometry. The zone inherits the geometry of the "containing" spaces (or other zones). For zones that require a separate, independent geometry (e.g. starts in the middle of a wall) use the spatial zone (IfcSpatialZone) entity.

no: En sone er en gruppe av rom, delrom eller andre soner. Sonestrukturer kan ikke være hierarkiske (i motsetning til den romlige strukturen til et prosjekt - se IfcSpatialStructureElement (IfcRomligBygningElement)), dvs. et individuelt IfcSpace (IfcRom) kan være assosiert med null, en eller flere IfcZone (IfcSone). IfcSpace (IfcRom) er gruppert i en IfcZone (IfcSone) ved å bruke objektreelasjonen IfcRelAssignsToGroup (IfcRelTildeleTilGruppe) som spesifisert på supertypen IfcGroup (IfcGruppe).

IFC 4 Add2: IfcZone

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>ZoneName - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Ny entitetstype i IFC4, gjør at man kan definere en sone med EGEN geometri, uavhengig av geometri på romobjekter. Den vanlige IfcZone er bare en container for IfcSpace-objekter, og/eller andre IfcZones og har ikke egen geometri, mens IfcSpatialZone kan definere et fritt valgt område/volum, f.eks. brukes for å angi en råteskadd del av ev vegg. har vi krav til bruk av slike SpatialZones? Man kunne tenke seg bruk av det på f.eks. "kontrollsoner" knyttet til Lean Construction-prosjekter... no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X	X	X

<b>Space - Rom</b> A space represents an area or volume bounded actually or theoretically. Spaces are areas or volumes that provide for certain functions within a building. no: Et rom representerer et område eller volum avgrenset faktisk eller teoretisk. Rom er områder eller volumer som sørger for visse funksjoner i en bygning. IFC 4 Add2: IfcSpace	
---	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>SpaceFunctionNumber - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Space Function Number (no: "Romfunksjonsnummer") according to the project specific spatial program, typically denoted by a main function number, a sub function number, and a sequential number, dot delimited, e.g. 03.05.004. no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X	X	X

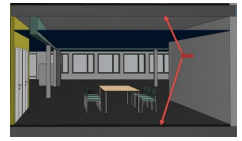


### Slab - Dekke

A slab is a component of the construction that normally encloses a space vertically. The slab may provide the lower support (floor) or upper construction (roof slab) in any space in a building.

no: Et dekke er en del av konstruksjonen som normalt omslutter et rom vertikalt. Dekket kan gi den nedre støtte (gulv) eller øvre konstruksjon (takdekke) i et hvilket som helst rom i en bygning.

IFC 4 Add2: IfcSlab



Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<i>NONS_Process - NONS Proses</i> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X	X	X

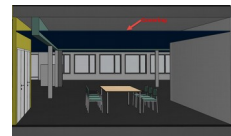
## Covering - Tildekning

A covering is an element which covers some part of another element and is fully dependent on that other element. The IfcCovering defines the occurrence of a covering type, that (if given) is expressed by the IfcCoveringType.

no: Et element som dekker en del av et annet element og som er avhengig av hverandre.

IfcCovering (IfcTildekning) definerer forekomsten av type tildekning gitt i IfcCoveringType (IfcTildekningType).

IFC 4 Add2: IfcCovering



Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<b>Predefined type - Predefinert type</b> IFC 4 Add2 : [ProductConceptTemplate] [Definition from IFC]: This enumeration defines the range of different types of covering that can further specify an IfcCovering or an IfcCoveringType.  Enumerations; CEILING: The covering is used to represent a ceiling. FLOORING: The covering is used to represent a flooring. CLADDING: The covering is used to represent a cladding. ROOFING: The covering is used to represent a roof covering. MOLDING: The covering is used to represent a molding being a strip of material to cover the transition of surfaces (often between wall cladding and ceiling). SKIRTINGBOARD: The covering is used to represent a skirting board being a strip of material to cover the transition between the wall cladding and the flooring. INSULATION: The covering is used to insulate an element for thermal or acoustic purposes. MEMBRANE: An impervious layer that could be used for e.g. roof covering (below tiling - that may be known as sarking etc.) or as a damp proof course membrane. SLEEVING: The covering is used to isolate a distribution element from a space in which it is contained. WRAPPING: The covering is used for wrapping particularly of distribution elements using tape. USERDEFINED: User defined type of covering. NOTDEFINED: Undefined type of covering. no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Prosess</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X		

<b>Covering Ceiling - Kledning tak</b> The covering is used to represent a ceiling. no: Kledningen er benyttet for å representere et tak. IFC 4 Add2: IfcCovering Predefined Type: CEILING	
--	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description User defined description of element type, its material and when applicable composite. no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.		X	X	X
<i>NONS_Process - NONS Proses</i> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>ConstructedStatus - Bygget status</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ConstructedStatus				X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X

<b>Covering Flooring - Kledning gulv</b> The covering is used to represent a flooring. no: Kledningen er benyttet for å representere et gulv. IFC 4 Add2: IfcCovering Predefined Type: FLOORING	
---	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description User defined description of element type, its material and when applicable composite. no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>ConstructedStatus - Bygget status</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ConstructedStatus				X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X

<b>Covering Insulation - Insulation/isolasjon</b> The covering is used to insulate an element for thermal or acoustic purposes. no: Benyttes til å isolere elementer for termiske eller akustiske formål. IFC 4 Add2: IfcCovering Predefined Type: INSULATION	
---	--

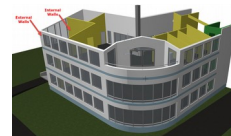
Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001. Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description User defined description of element type, its material and when applicable composite. no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>ConstructedStatus - Bygget status</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ConstructedStatus				X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X

## Wall - Vegg

The wall represents a vertical construction that bounds or subdivides spaces. Wall are usually vertical, or nearly vertical, planar elements, often designed to bear structural loads. A wall is however not required to be load bearing.

no: Objektet representerer en vertikal konstruksjon som avgrenser eller deler opp rom. Vegger er vanligvis vertikale, eller tilnærmet vertikale, plane elementer, ofte spesifisert for å være lastbærende. Vegger er derimot ikke påkrevet å være lastbærende.

IFC 4 Add2: IfcWall



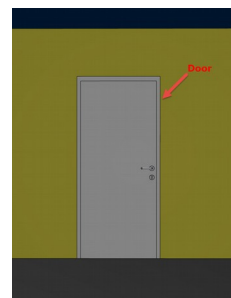
Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy		X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X
<b>NONS_AcousticSeparator - NONS Akustisk separator</b> Denne gruppen spesifiserer akustiske krav til spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som akustisk separator eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. no: Denne gruppen spesifiserer akustiske krav for spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som en akustisk separator, eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. Typisk benyttet på følgende objekter: Rom, Sone, Romlig sone, Dekke, Dør, Vindu og Vegg.				
<b>SoundInsulationReqInSitu</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSitu		X	X	X
<b>SoundInsulationReqInSituFacade - LUFTLYDISOLASJON FASADE KRAV FELTMÅLT</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSituFacade		X	X	X

## Door - Dør

The door is a building element that is predominately used to provide controlled access for people and goods. It includes constructions with hinged, pivoted, sliding, and additionally revolving and folding operations. A door consists of a lining and one or several panels.

no: Et bygningselement som hovedsakelig benyttes til å gi kontrollert tilgang for personer og varer. Den inkluderer konstruksjoner med hengslede, svingbare, glidende og i tillegg roterende og folde dører. En dør består av en foring og ett eller flere paneler.

IFC 4 Add2: IfcDoor



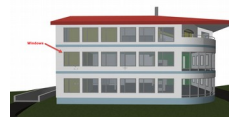
Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy		X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X
<b>NONS_AcousticSeparator - NONS Akustisk separator</b> Denne gruppen spesifiserer akustiske krav til spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som akustisk separator eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. no: Denne gruppen spesifiserer akustiske krav for spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som en akustisk separator, eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. Typisk benyttet på følgende objekter: Rom, Sone, Romlig sone, Dekke, Dør, Vindu og Vegg.				
<b>SoundInsulationReq</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReq		X	X	X
<b>SoundInsulationReqInSituFacade - LUFTLYDISOLASJON FASADE KRAV FELTMÅLT</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSituFacade		X	X	X

## Window - Vindu

The window is a building element that is predominately used to provide natural light and fresh air. It includes vertical opening but also horizontal opening such as skylights or light domes. It includes constructions with swinging, pivoting, sliding, or revolving panels and fixed panels. A window consists of a lining and one or several panels.

no: Et bygningselement som hovedsakelig benyttes til å gi naturlig lys og frisk luft. Den inkluderer vertikal åpning, men også horisontal åpning som takvinduer eller lyskupler. Det inkluderer konstruksjoner med svingende, svingbare, glidende eller roterende og faste vinduer. Et vindu består av en foring og ett eller flere paneler.

IFC 4 Add2: IfcWindow



Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy		X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X
<b>NONS_AcousticSeparator - NONS Akustisk separator</b> Denne gruppen spesifiserer akustiske krav til spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som akustisk separator eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. no: Denne gruppen spesifiserer akustiske krav for spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som en akustisk separator, eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. Typisk benyttet på følgende objekter: Rom, Sone, Romlig sone, Dekke, Dør, Vindu og Vegg.				
<b>SoundInsulationReq</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReq		X	X	X
<b>SoundInsulationReqInSituFacade - LUFTLYDISOLASJON FASADE KRAV FELTMÅLT</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSituFacade		X	X	X



<b>Acoustic separator - Akustisk separator</b> A duplicate object, BuildingElementProxy, that communicates acoustic requirements in a vertical or horizontal building component. no: Et duplikat objekt, BuildingElementProxy (BygningElementProxy), som kommuniserer akustiske krav i en vertikal eller horisontal bygningskomponent IFC 4 Add2: IfcBuildingElementProxy Predefined Type: USERDEFINED Object Type: AcousticSeperator	
--	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.		X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description		X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy		X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus		X	X	X
<b>NONS_AcousticSeparator - NONS Akustisk separator</b> Denne gruppen spesifiserer akustiske krav til spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som akustisk separator eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. no: Denne gruppen spesifiserer akustiske krav for spesifikke bygningskomponenter. Bygningskomponenten har enten en gitt funksjon som en akustisk separator, eller en gitt teknisk egenskap med hensyn til akustikk. Typisk benyttet på følgende objekter: Rom, Sone, Romlig sone, Dekke, Dør, Vindu og Vegg.				
<b>SoundInsulationReqInSitu</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSitu		X	X	X
<b>SoundInsulationReq</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReq		X	X	X
<b>SoundInsulationReqInSituFacade - LUFTLYDISOLASJON FASADE KRAV FELTMÅLT</b> IFC 4 Add2 : NONS_AcousticSeperator.SoundInsulationReqInSituFacade		X	X	X

<b>Acoustic section and compartment - Akustisk seksjon og rom</b> An object that communicates the acoustic concept. Typically done with volumes or other objects to make the acoustic concept visible no: Et objekt som kommuniserer det akustiske konseptet. Typisk gjort med volumer eller andre objekter for å gjøre akustisk konsept visuelt. IFC 4 Add2: IfcBuildingElementProxy Predefined Type: USERDEFINED Object Type: AcousticSeperatorAndCompartment	
--	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X	X	X

<b>Acoustic information - Akustisk informasjon</b>  Objects that are intended as assistance for the design team that are not directly related to acoustic separators no: Objekter som er ment å støtte prosjekterende, som ikke er direkte relatert til akustiske separatorer. IFC 4 Add2: IfcBuildingElementProxy Predefined Type: USERDEFINED Object Type: AcousticInformation	
--	--

Alpha-numeric information	B3.1	B3.2	B4.1	B5.1
<b>Name - Navn</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Name Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Et beskrivende navn på nettverket.	X	X	X	X
<b>Description - Beskrivelse</b> IFC 4 Add2 : IfcRoot.Description	X	X	X	X
<b>NONS_Process - NONS Proses</b> Egenskaper for prosessinformasjon. Egenskapene legges på objektforekomster i elementer. no: Inneholder egenskaper relevant for prosesskoder. Standardsettet for prosesskoder vil være MMI (Model Maturity Index) veiledningen fra EBA, RIF og arkitektbedriftene i Norge.				
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.DuplicateOwnedBy	X	X	X	X
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b> IFC 4 Add2 : NONS_Process.ProcessStatus	X	X	X	X



## Beskrivelse av egenskaper

I oversiktstabellen beskrives elementegenskaper som angitt i detaljerte informasjonskrav mer detaljert, og karakteristiske egenskaper som skal benyttes (dersom tilgjengelig), datatyper og enheter er spesifisert.

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>AboveGround - Over bakken</b>	Indication whether this building storey is fully above ground (TRUE), or below ground (FALSE), or partially above and below ground (UNKNOWN) - as in sloped terrain. no: Angir om etasjen er over bakken (TRUE (SANN)), eller under bakken (FALSE (USANN)), eller delvis over og under bakken (UNKNOWN (UKJENT)) - som i hellende terreng.	Logical
<b>BuildingID - Bygnings ID</b>	A unique identifier assigned to a building [No:Bygningsnummer]. A temporary identifier is initially assigned at the time of making a planning application. This temporary identifier is changed to a permanent identifier when the building is registered into a statutory buildings and properties database. no: En unik identifikator for en bygning (Bygningsnummer). En midlertidig identifikator tildeles ved en byggesøknad. Den midlertidige identifikatoren blir endret til en permanent når bygningen er registrert i lovpålagt eiendomsregister (Matrikkelen).	Identifier
<b>BuildingName - Bygningsnavn</b>	A descriptive name of the building volume represented by the building object, e.g. "Block D". no: Et beskrivende navn på bygningsvolumet representert av bygningsobjektet, f.eks. "Blokk D". <i>Opplisting: Building name</i>	Text
<b>BuildingNumber - Bygnummer</b>	Statsbyggs "Byggnummer" no: Statsbyggs "Byggnummer" <i>Opplisting: Statsbyggs Bygnummer</i>	Label
<b>BuildingStoreyName - Langnavn</b>	Storey name according to Statsbygg document "PA0603" type naming scheme (if so required in the project).	Label
<b>BuildingStoreyNumber - Etasjenummer</b>	The storey names shall be an integer number starting from "1" at the lowest floor level and incrementing by one for each floor level - i.e. storey numbers must not be negative even for storeys below ground. no: Etasjenummerne skal være et heltall som starter fra "1" på det laveste etasjenivået og øker med én for hvert etasjenivå - det vil si at etasjetall ikke må være negative selv for etasjer under bakken.	Text

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>ConstructedStatus - Bygget status</b>	<p>Kommuniserer objektets modenhetsgrad i beslutnings- og kvalitetssikringsprosessen i byggefasen.</p> <p>no: Kommuniserer objektenes modenhet i beslutnings- og kvalitetssikringsprosessen i byggefasen. Med mindre annet er avtalt, bruk koden fra EBAs MMI-veileder. Det er mulig å bruke brukerdefinerte MMI-koder for å passe prosjektets behov. Ved bygget status benytt kodene fra MMI400 til MMI499. Benytt prefikset MMI i koden, f.eks. MMI400, MMI450, MMI475 osv.</p>	Label
<b>Description - Beskrivelse</b>	<p>User defined description of element type, its material and when applicable composite. Description shall communicate all properties relevant for cost and construction that are not communicated by other object properties.</p> <p>Applies to disciplines Architect (ARK), Structural Engineer (RIB) and Landscape Architect (LARK):</p> <p>If the software does not allow usage of Description, Statsbygg accepts usage of IfcMaterial for describing the object type. Usage of Description or Material shall be consistent for all objects and all models from the same discipline.</p> <p>Applies to disciplines Mechanical and Plumbing Engineer and Electrical Engineer:</p> <p>To the extent the Name sufficiently communicates all properties relevant for cost and construction that are not communicated by other object properties, the Description requirement can be omitted. This shall be confirmed by the appointing party.</p> <p>no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.</p>	Text
<b>Description - Beskrivelse</b>	<p>Any further description of the space function as named in the LongName field, e.g. "for 20 persons".</p> <p>no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.</p>	Text
<b>Description - Beskrivelse</b>	<p>Any further description of the zone.</p> <p>no: Eventuell nærmere beskrivelse av sonen.</p>	Text

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>DuplicateOwnedBy - Duplikatobjekt</b>	<p>Kommuniserer at et annet fag er ansvarlig for objektet. Objektet er tatt med i modellen for å vise utseende, plassering eller lignende, men teknisk informasjon om objektet er beskrevet i modellen til faget som er ansvarlig. Dette kan for eksempel være søyler, toaletter eller lamper som er tatt med som dupliserte objekter i arkitektmodellen for å vise plasseringen, mens objektene med teknisk informasjon ligger i modellene til RIB, RIV og RIE. Verdien for egenskapen fylles ut med fagforkortelsen til faget som har ansvaret for objektet, for eksempel ARK, RIB, RIV, RIE, LARK osv.</p> <p>no: Angir at en annen disiplin er ansvarlig for informasjon om elementet. Det dupliserte objektet er representert i denne modellen for koordinering eller modellteknisk formål. Attributtet spesifiserer koden for den ansvarlige disiplinen f.eks. RIB, ARK, RIV, RIE, LARK, RIVA, RIBr, RIA, Rlen etc.</p>	Label
<b>EntranceLevel - Inngangsnivå</b>	<p>Indication whether this building storey is an entrance level to the building (TRUE), or (FALSE) if otherwise.</p> <p>no: Angir om denne etasjen har inngangsparti for bygningen (TRUE (SANN)), eller (FALSE (USANN)) dersom ikke.</p>	Boolean
<b>Georeference - Georeferanse</b>	<p>EPSG compound code is a unique code indicating the combination of geodetic datum (typically ETRS89 / EUREF89), projection (typically NTM zone 10, UTM Zone 32N etc.), And height datum (typically NN2000).</p> <p>no: Den sammensatte EPSG koden er en unik kode som indikerer kombinasjonen av geodetisk datum (typisk ETRS89 / EUREF89), projeksjon (typisk NTM-sone 10, UTM-sone 32N osv.), og høydedatum (typisk NN2000).</p>	Label
<b>LandTitleNumber - Matrikkelnummer</b>	<p>The site shall contain the official ID of the Cadastre [no:Matrikkel] - the Cadastral Number.</p> <p>no: Tomten skal inneholde matrikkelens offisielle ID - Matrikkelnummeret. Syntaks skal følge Statens kartverk (KNr-GNr/BNr/FNr/SNr)</p> <p><i>Opplisting: Matrikkelnummer</i></p>	Label
<b>Name - Navn</b>	<p>Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001</p> <p>Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>Predefined type - Predefinert type</b>	[Definition from IFC]: no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.	
<b>ProcessStatus - Prosesstatus</b>	Kommuniserer objektets modenhetsgrad i beslutnings- og kvalitetssikringsprosessen, uavhengig av fase. Denne egenskapen brukes som alternativ til DesignedStatus, ConstructedStatus og OperationalStatus. no: Kommuniserer objektenes modenhet i beslutnings- og QA-prosessen i designfasen og videre i byggefasen. Med mindre annet er avtalt, bruk koden fra EBAs "MMI-veileder". Det er mulig å bruke brukerdefinerte MMI-koder for å passe prosjektets behov. Ikke bruk prefikset "MMI" i koden, f.eks. bruk kun 100, 200, 350, 400, 500 osv.	Label
<b>ProjectName - Prosjektnavn</b>	Statsbygg official Project Name no: Statsbyggs offisielle prosjektnavn <i>Opplisting: Prosjektnavn</i>	Text
<b>ProjectNumber - Prosjektnummer</b>	Statsbygg official Project Number (seven digits) no: Statsbyggs offisielle prosjektnummer (sju siffer) <i>Opplisting: 1234567</i>	Label
<b>SiteName - Eiendomsnavn</b>	The official name of the property [no: Eiendomsnavn] no: Det offisielle navnet på eiendommen [Eiendomsnavn] <i>Opplisting: Eiendomsnavn</i>	Label
<b>SiteNumber - Eiendomsnummer</b>	The site may additionally have a Statsbygg "property number" [no: Statsbyggs Eiendomsnummer] if so required in the project. If required this naming shall be captured in IfcSite.Longname. no: Tomten kan i tillegg ha et Statsbygg «eiendomsnummer» [no: Statsbyggs Eiendomsnummer] dersom det kreves i prosjektet. Om nødvendig skal denne navngivningen fanges opp i IfcSite.Longname. <i>Opplisting: Statsbyggs Eiendomsnummer</i>	Label
<b>SoundInsulationReq</b>	Krav til luftlydisolasjon. Laboratoriemålt verdi.	Label
<b>SoundInsulationReqInSitu</b>	Krav til luftlydisolasjon. Feltmålt verdi.	Label
<b>SoundInsulationReqInSituFacade - LUFTLYDISOLASJON FASADE KRAV FELTMÅLT</b>	Krav til luftlydisolasjon for fasadeelement. Feltmålt verdi. no: Krav til luftlydisolasjon for fasadeelement. Feltmålt verdi.	Label



Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>SpaceFunctionNumber - Navn</b>	<p>Space Function Number (no: "Romfunksjonsnummer") according to the project specific spatial program, typically denoted by a main function number, a sub function number, and a sequential number, dot delimited, e.g. 03.05.004.</p> <p>Space Gross Floor Area objects shall be named GFA, and Usable Areas shall be named UA no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label
<b>ZoneName - Navn</b>	<p>A descriptive name of the zone, e.g. "Ventilation zone", "Tennant Zone" etc. no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label