

## Krav til informasjon

---

Prosjekt

**Statsbygg TEMPLATE: SIMBA 2.1.1 - Minimum requirements (RELEASED - NO CHANGES ALLOWED)**

Aktør

**Architect (ARK)**

Disiplinmodell

**Architectural (ARK)**

Prosjektfase(r)

**Full conceptual design (B3.2 Forprosjekt)**

Dato: 21.02.2024

Utarbeidet av: Frode Mohus

Prosjektbeskrivelse: [EN] SIMBA 2.1.1 minimum requirements on IFC4. Use-cases BIM; Interdisciplinary coordination, follow-up on model deliverables, cost calculation and FM Handover.  
[NO] SIMBA 2.1 krav til minimum modelleveranser på IFC4. Bruksområder BIM; Tverrfaglig koordinering, oppfølging leveranser, kostnadskalkyle og overdragelse FDV

## Detaljerte informasjonskrav

Påfølgende tabeller beskriver krav til alfanumeriske informasjon

### Project - Prosjekt

IfcProject indicates the undertaking of some design, engineering, construction, or maintenance activities leading towards a product.

The project establishes the context for information to be exchanged or shared, and it may represent a construction project but does not have to. The IfcProject's main purpose in an exchange structure is to provide the root instance and the context for all other information items included.

One and only one project object (IfcProject) shall be present for each project.

no: Angir de bindende tilsagn for de prosjektering-, teknikk-, konstruksjon- eller vedlikeholdsaktiviteter som fører til et objekt.

Prosjektet etablerer konteksten for informasjon som skal utveksles eller deles. Hovedformålet er en utvekslingsstruktur som gir rotforekomsten og konteksten til alle informasjonselementer som er inkludert.

### Alpha-numeric information

B3.2-B3.2

#### ProjectNumber - Prosjektnummer

X

#### ProjectName - Prosjektnavn (Project\_name)

X

#### Georeference - Georeferanse

EPSG compound code is a unique code indicating the combination of geodetic datum (typically ETRS89 / EUREF89), projection (typically NTM zone 10, UTM Zone 32N etc.), and height datum (typically NN2000).

no: Den sammensatte EPSG koden er en unik kode som indikerer kombinasjonen av geodetisk datum (typisk ETRS89 / EUREF89), projeksjon (typisk NTM-sone 10, UTM-sone 32N osv.), og høydedatum (typisk NN2000).

X

Forklaring:

X Påkrevd

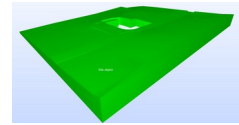


### Site - Prosjektområde

A site is a defined area of land, possibly covered with water, on which the project construction is to be completed. A site may be used to erect, retrofit or turn down building(s), or for other construction related developments.

One and only one site object (lfcSite) shall be present for each project.

no: En tomt er et definert landområde, eventuelt dekket med vann, der prosjektkonstruksjonen skal fullføres. En tomt kan brukes til å oppføre, ettermontere eller rive ned bygning(er), eller til andre konstruksjonsrelaterte utbygginger.



### Alpha-numeric information

LandTitleNumber - Matrikkelnummer (KNR-GNR/BNR/FNR/SNR)

B3.2-B3.2

X

Forklaring:  
X Påkrevd

### Building - Bygning

A building represents a structure that provides shelter for its occupants or contents and stands in one place. The building is also used to provide a basic element within the spatial structure hierarchy for the components of a building project (together with site, storey, and space).

no: En struktur som gir ly for beboere eller innhold og står på ett sted. Bygningen brukes også til å gi et grunnleggende element innenfor det romlige strukturhierarkiet for komponentene i et byggeprosjekt (sammen med tomt, etasje og rom).

Alpha-numeric information	B32-B32
BuildingNumber - Bygnummer	X

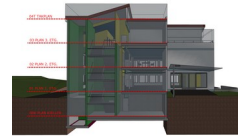
Forklaring:  
X Påkrevd

### Building Storey - Etasje

The building storey has an elevation and typically represents a (nearly) horizontal aggregation of spaces that are vertically bound.

One or more storey objects (IfcBuidingStorey) shall be present for each building, reflecting the number of floor levels in the building, including mezzanine floors and similar structures that cover only parts of a full storey.

no: Etasjen har en elevasjon og representerer typisk en (nesten) horisontal aggregering av rom som er vertikalt bundet.



### Alpha-numeric information

BuildingStoreyNumber - Etasjenummer

BuildingStoreyName - Langnavn

B3.2-B3.2

X

X

Forklaring:  
X Påkrevd

## Spatial Zone - Romlig sone

A spatial zone is a non-hierarchical and potentially overlapping decomposition of the project under some functional consideration. A spatial zone might be used to represent a thermal zone, a construction zone, a lighting zone, a usable area zone. A spatial zone might have its independent placement and shape representation.

The IfcSpatialZone entity shall be used whenever the geometry can NOT be represented directly by the sum geometry of space objects (IfcSpace). The IfcSpatialZoneTypeEnum lists the predefined types of spatial zones that shall be used. If a spatial zone type is not directly listed as a predefined type the USERDEFINED type shall be set, and the agreed "naming" of the spatial zone in the project (e.g. SatetlyLightingZone) shall be set in the attribute IfcSpatialZone.ObjectType.

no: En romlig sone er en ikke-hierarkisk og potensielt overlappende dekomponering av prosjektet under noen funksjonelle hensyn.

En romlig sone kan brukes til å representere en termisk sone, en konstruksjonssone, en belysningssone, en bruksområdessone. En romlig sone kan ha sin uavhengige plassering og formrepresentasjon.

## Alpha-numeric information

### Name - Navn

GFA = Gross Floor Area [no: BTA = "bruttoareal" according to NS 3940] UA = Usable Area (total area within a storey, excluding external wall footprint area) [no: "bruksareal" according to NS 3940] There may be additional types of spatial zones as defined in projects.

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

## Zone - Sone

A zone is a group of spaces, partial spaces or other zones. Zone structures may not be hierarchical (in contrary to the spatial structure of a project - see `IfcSpatialStructureElement`), i.e. one individual `IfcSpace` may be associated with zero, one, or several `IfcZone`'s. `IfcSpace`'s are grouped into an `IfcZone` by using the objectified relationship `IfcRelAssignsToGroup` as specified at the supertype `IfcGroup`.

A zone (`IfcZone`) is an aggregation of spaces (`IfcSpace`) (or other zones) according to some common classification (e.g. ventilation zone, tenant zone etc). It can only be used as a "container" for space or zone objects, and does NOT possess its own geometry. The zone inherits the geometry of the "containing" spaces (or other zones). For zones that require a separate, independent geometry (e.g. starts in the middle of a wall) use the spatial zone (`IfcSpatialZone`) entity.

no: En sone er en gruppe av rom, delrom eller andre soner. Sonestrukturer kan ikke være hierarkiske (i motsetning til den romlige strukturen til et prosjekt - se `IfcSpatialStructureElement` (`IfcRomligBygningElement`)), dvs. et individuelt `IfcSpace` (`IfcRom`) kan være assosiert med null, en eller flere `IfcZone` (`IfcSone`). `IfcSpace` (`IfcRom`) er gruppert i en `IfcZone` (`IfcSone`) ved å bruke objektrelasjonen `IfcRelAssignsToGroup` (`IfcRelTildeTilGruppe`) som spesifisert på supertypen `IfcGroup` (`IfcGruppe`).

Alpha-numeric information		B3.2-B3.2
<b>ZoneName - Navn</b> Name for a zone. Used to specify type of zone. E.g. Security zone, fire safety zone, air handling zone, rental zone etc. no: Et beskrivende navn på nettverket.		X
<i>Pset_AirSideSystemInformation - Pset luftventilasjon systeminformasjon</i> Attributes that apply to an air side HVAC system. HISTORY: New property set in IFC Release 1.0. no: Egenskaper som gjelder for luftventilasjon klimaanleggssystem. HISTORISK: Nytt egenskapssett i IFC utgivelse 1.0.		
<b>Name - Navn</b>		X

Forklaring:  
X Påkrevd





## Space - Rom

A space represents an area or volume bounded actually or theoretically. Spaces are areas or volumes that provide for certain functions within a building.

no: Et rom representerer et område eller volum avgrenset faktisk eller teoretisk. Rom er områder eller volumer som sørger for visse funksjoner i en bygning.

Alpha-numeric information	B3.2-B3.2
<b>SpaceFunctionNumber - Navn</b> Spatial Function Number (no: "Romfunksjonsnummer") according to the project specific spatial program, typically denoted by a main function number, a sub function number, and a sequential room number, dot delimited, e.g. 03.05.004. no: Et beskrivende navn på nettverket.	X
<b>SpatialFunctionCode - Langt navn</b> 3-digit spatial code and name (no: "Romnavn") according to Norwegian Standard NS3457-4:2015 Classification of construction works - Part 4: Spatial functions. Syntax according to the standard, i.e. first the 3-digit code followed by a space and then the name, e.g. "212 Møterom" (en: 212 Meeting room).  Special case: Gross Floor Area (GFA) objects shall specifically be denoted "BTA" (no: "bruttoareal") in this field, optionally followed by a space and a further specification, e.g. "BTA Floor 3".  Special case: Usable Area (UA) objects shall specifically be denoted "BRA" (no: "bruksareal") in this field, optionally followed by a space and a further specification, e.g. "BRA Floor 3". no: Anlegget kan i tillegg ha et Statsbygg «eiendomsnummer» [nr. Statsbyggs Eiendomsnummer] dersom det kreves i prosjektet. Om nødvendig skal denne navngivningen fanges opp i IfcSite.Longname (IfcAnlegg.LangtNavn).	X
<i>Pset_SpaceFireSafetyRequirements - Pset Rom brannsikringskrav</i> Properties related to fire protection of spaces that apply to the occurrences of IfcSpace or IfcZone. no: Egenskaper relatert til brannbeskyttelse i rom som gjelder forekomster av IfcSpace (IfcRom) eller IfcZone (IfcSone).	
<b>FireExit - Rømningsvei</b>	X

Forklaring:

X Påkrevd

### Grid - Aksenett

IfcGrid is a planar design grid defined in 3D space used as an aid in locating structural and design elements. The position of the grid (ObjectPlacement) is defined by a 3D coordinate system (and thereby the design grid can be used in plan, section or in any position relative to the world coordinate system). The position can be relative to the object placement of other products or grids. The XY plane of the 3D coordinate system is used to place the grid axes, which are 2D curves (for example, line, circle, arc, polyline).

no: IfcGrid (IfcAksenett) er et plan-designrutenett definert i 3D, brukt som et hjelpemiddel for å lokalisere strukturelle- og designelementer. Posisjonen til rutenettet (ObjectPlacement (ObjektPlassering)) er definert av et 3D-koordinatsystem (og dermed kan designgitteret brukes i plan, snitt eller i hvilken som helst posisjon i forhold til verdenskoordinatsystemet). Posisjonen kan være i forhold til objektplasseringen til andre produkter eller rutenett. XY-planet til 3D-koordinatsystemet brukes til å plassere rutenettaksene, som er 2D-kurver (f.eks. linje, sirkel, bue, polygon).

### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

Forklaring:  
X Påkrevd

### Annotation - Merknad

An annotation is a graphical representation within the geometric (and spatial) context of a project, that adds a note or meaning to the objects which constitutes the project model. Annotations include additional points, curves, text, dimensioning, hatching and other forms of graphical notes. It also include symbolic representations of additional model components, not representing products or spatial structures, such as survey points, contour lines or similar.

no: En grafisk representasjon innenfor den geometriske (og romlige) konteksten til et prosjekt, som legger til en merknad eller mening til objektene som utgjør prosjektmodellen. Merknader inkluderer tilleggspunkter, kurver, tekst, dimensjonering, skravering og andre former for grafiske notater. Det inkluderer også symbolske representasjoner av ytterligere modellkomponenter, som ikke representerer produkter eller romlige strukturer, slik som undersøkelsespunkter, konturlinjer eller lignende.

### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Geographic Element - Geografisk element

An IfcGeographicElement is a generalization of all elements within a geographical landscape. It includes occurrences of typical geographical elements, often referred to as features, such as trees or terrain. Common type information behind several occurrences of IfcGeographicElement is provided by the IfcGeographicElementType.

no: IfcGeographicElement (IfcGeografiskElement) er en generalisering av alle elementer innenfor et geografisk landskap. Det inkluderer forekomster av typiske geografiske elementer, ofte referert til som funksjoner, som trær og terreng.

Alpha-numeric information	B32-B32
Name - Navn	X

Forklaring:  
X Påkrevd

### Flow Segment - Strømningssegment

The distribution flow element IfcFlowSegment defines the occurrence of a segment of a flow distribution system.

no: IfcFlowSegment (IfcStrømningSegment) definerer forekomsten av et segment i et strømningsfordelingssystem.

### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Flow Terminal - Strømningsterminal

The distribution flow element IfcFlowTerminal defines the occurrence of a permanently attached element that acts as a terminus or beginning of a distribution system (such as an air outlet, drain, water closet, or sink). A terminal is typically a point at which a system interfaces with an external environment. Its type is defined by IfcFlowTerminalType or its subtypes.

no: Strømningselementet IfcFlowTerminal (IfcStrømningTerminal) definerer forekomsten av et permanent festet element som fungerer som slutt eller start på et distribusjonssystem (som et luftuttak, avløp, vannklosett eller vask). En terminal er vanligvis et punkt der et system kommuniserer med eksternt miljø. Typen er definert av IfcFlowTerminalType (IfcStrømningTerminalType) eller dens undertyper.

### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

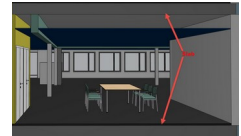
Forklaring:

X Påkrevd

## Slab - Dekke

A slab is a component of the construction that normally encloses a space vertically. The slab may provide the lower support (floor) or upper construction (roof slab) in any space in a building.

no: Et dekke er en del av konstruksjonen som normalt omslutter et rom vertikalt. Dekket kan gi den nedre støtte (gulv) eller øvre konstruksjon (takdekke) i et hvilket som helst rom i en bygning.



## Alpha-numeric information

B3.2-B3.2

### Name - Navn

X

### Predefined type - Predefinert type

X

[Definition from IFC]: This enumeration defines the available predefined types of slabs that can further specify an IfcSlab or IfcSlabType.

Enumerations;

FLOOR: The slab is used to represent a floor slab.

ROOF: The slab is used to represent a roof slab (either flat or sloped).

LANDING: The slab is used to represent a landing within a stair or ramp.

BASESLAB: The slab is used to represent a floor slab against the ground (and thereby being a part of the foundation). Another name is mat foundation.

USERDEFINED:

NOTDEFINED:

no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.

### Pset\_SlabCommon - Pset Dekke felles

Properties common to the definition of all occurrences of IfcSlab. Note: Properties for PitchAngle added in IFC 2x3

no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av IfcSlab (IfcDekke). Merk: Egenskaper for stigningsvinkel er lagt til i IFC 2x3.

### IsExternal - Er utvendig

X

Forklaring:

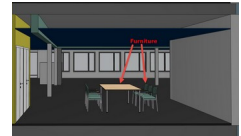
X Påkrevd



### Furniture - Møbel

Furniture defines complete furnishings such as a table, desk, chair, or cabinet, which may or may not be permanently attached to a building structure.

no: Møbler definerer komplette møbler som et bord, skrivebord, stol eller skap, som kan eller ikke kan være permanent festet til en bygningsstruktur.



### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Use ComponentTypeID (RefCompType) aggregated from Component class according to three letter code, NS3457-8 + Component Type Number level 1. + Optional Component Subtype Number level 2.

Number of digits in type numbers to be agreed in the project.

Example: Chair = FOZ.012:06

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

## Building Element Proxy - Bygningselement referanse

NOTE! Only to be used if the element cannot be expressed by a specific object class in IFC.

The IfcBuildingElementProxy is a proxy definition that provides the same functionality as subtypes of IfcBuildingElement, but without having a predefined meaning of the special type of building element, it represents. Proxies can also be used as spatial place holders or provisions, that are later replaced by special types of elements.

no: Merk! Skal kun benyttes dersom elementet ikke kan uttrykkes med en bestemt objektklasse i IFC. IfcBuildingElementProxy (IfcBygningElementProxy) er en stedfortredende definisjon som gir samme funksjonalitet som sub-typer av IfcBuildingElement (IfcBygningElement), uten en predefinert betydning for den spesifikke typen bygningselement den representerer. Proxier (stedfortredere) kan også benyttes som romlig stedholder eller forråd, som senere blir erstattet av spesifikke elementtyper.

Alpha-numeric information	B3.2-B3.2
<b>Name - Navn</b> Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01	X
<i>Pset_BuildingElementProxyCommon - Pset Bygningselement proxy felles</i> Properties common to the definition of all instances of IfcBuildingElementProxy. no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av IfcBuildingElementProxy (IfcBygningElementProxy)	
<b>IsExternal - Er utvendig</b>	X
<b>LoadBearing - Bærende</b>	X
<b>FireRating - Brannkrav</b>	X

Forklaring:  
X Påkrevd

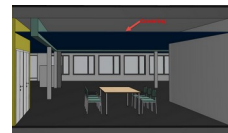


## Covering - Tildekning

A covering is an element which covers some part of another element and is fully dependent on that other element. The IfcCovering defines the occurrence of a covering type, that (if given) is expressed by the IfcCoveringType.

NOT to used for Ceiling, Insulation, Flooring or Membrane. Only for completing element.

no: Et element som dekker en del av et annet element og som er avhengig av hverandre. IfcCovering (IfcTildekning) definerer forekomsten av type tildekning gitt i IfcCoveringType (IfcTildekningType).



Alpha-numeric information		B32-B32
<b>Name - Navn</b> Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01		X
<b>Predefined type - Predefinert type</b> [Definition from IFC]: This enumeration defines the range of different types of covering that can further specify an IfcCovering or an IfcCoveringType.  Enumerations; CEILING: The covering is used to represent a ceiling. FLOORING: The covering is used to represent a flooring. CLADDING: The covering is used to represent a cladding. ROOFING: The covering is used to represent a roof covering. MOLDING: The covering is used to represent a molding being a strip of material to cover the transition of surfaces (often between wall cladding and ceiling). SKIRTINGBOARD: The covering is used to represent a skirting board being a strip of material to cover the transition between the wall cladding and the flooring. INSULATION: The covering is used to insulate an element for thermal or acoustic purposes. MEMBRANE: An impervious layer that could be used for e.g. roof covering (below tiling - that may be known as sarking etc.) or as a damp proof course membrane. SLEEVEING: The covering is used to isolate a distribution element from a space in which it is contained. WRAPPING: The covering is used for wrapping particularly of distribution elements using tape. USERDEFINED: User defined type of covering. NOTDEFINED: Undefined type of covering. no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.		X
<i>Pset_CoveringCommon - Pset Kledning felles</i> Properties common to the definition of all occurrence and type objects of covering no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av objekttype kledning.		
<b>IsExternal - Er utvendig</b>		X

Forklaring:

X Påkrevd



### Covering Ceiling - Kledning tak

The covering is used to represent a ceiling.

no: Kledningen er benyttet for å representere et tak.

### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Covering Flooring - Kledning gulv

The covering is used to represent a flooring.

no: Kledningen er benyttet for å representere et gulv.

### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Covering Insulation - Insulation/isolasjon

The covering is used to insulate an element for thermal or acoustic purposes.

no: Benyttes til å isolere elementer for termiske eller akustiske formål.

### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

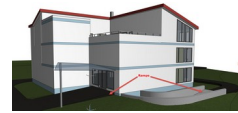


## Ramp - Rampe

A ramp is a vertical passageway which provides a human circulation link between one floor level and another floor level at a different elevation. It may include a landing as an intermediate floor slab. A ramp normally does not include steps.

no: En rampe er en vertikal passasje som gir personer sirkulasjonsforbindelse mellom ett gulvnivå og et annet til en annen høyde.

Det kan inkludere repos som en mellomliggende gulvplate. En rampe inkluderer normalt ikke trinn.



### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

##### *Pset\_RampCommon - Pset Rampe felles*

Properties common to the definition of all occurrences of IfcRamp.

no: Felles egenskaper for definisjon av alle forekomster av IfcRamp (IfcRampe).

#### IsExternal - Er utvendig

B3.2-B3.2

X

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Ramp Flight - Rampe vange

A ramp comprises a single inclined segment, or several inclined segments that are connected by a horizontal segment, referred to as a landing. A ramp flight is the single inclined segment and part of the ramp construction. In case of single flight ramps, the ramp flight and the ramp are identical.

no: En rampe omfatter et enkelt skrå segment, eller flere skrå segmenter som er forbundet med et horisontalt segment, som en trappeavsats (repos). En vange er det enkelt skrånende segmentet og en del av rampekonstruksjonen. Ved enkeltløpsramper er vangen og rampen identiske.

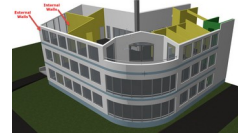
Alpha-numeric information		B3.2-B3.2
Name - Navn		X

Forklaring:  
X Påkrevd

## Wall - Vegg

The wall represents a vertical construction that bounds or subdivides spaces. Wall are usually vertical, or nearly vertical, planar elements, often designed to bear structural loads. A wall is however not required to be load bearing.

no: Objektet representerer en vertikal konstruksjon som avgrenser eller deler opp rom. Vegger er vanligvis vertikale, eller tilnærmet vertikale, plane elementer, ofte spesifisert for å være lastbærende. Vegger er derimot ikke påkrevet å være lastbærende.



### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

##### *Pset\_WallCommon - Pset Vegg felles*

Properties common to the definition of all occurrences of IfcWall and IfcWallStandardCase.

no: Felles egenskaper for å definere alle forekomster av IfcWall (IfcVegg) og IfcWallStandardCase (IfcVeggStandardSak).

#### IsExternal - Er utvendig

B3.2-B3.2

X

X

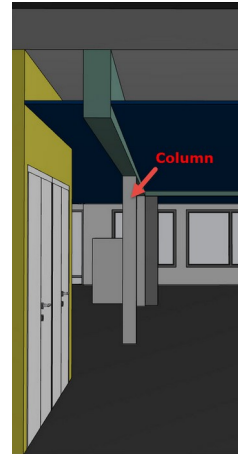
Forklaring:

X Påkrevet

### Column - Søyle

IfcColumn is a vertical structural member which often is aligned with a structural grid intersection. It represents a vertical, or nearly vertical, structural member that transmits, through compression, the weight of the structure above to other structural elements below. It represents such a member from an architectural point of view. It is not required to be load bearing.

no: Bærende vertikal konstruksjonsdel som bærer gravitasjonslaster gjennom aksialtrykk eller utsettes for en normalisert dimensjonerende aksialkraft ( $d = NEd/A_c$  fcd større enn 0,1). Det er ikke krav om at den søylen må være lastbærende.



### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

*Pset\_ColumnCommon - Pset Søyle felles*

Properties common to the definition of all occurrence and type objects of column.  
no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av objekttype søyle.

IsExternal - Er utvendig

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Beam - Bjelke

An IfcBeam is a horizontal, or nearly horizontal, structural member that is capable of withstanding load primarily by resisting bending. It represents such a member from an architectural point of view. It is not required to be load bearing.

no: Et horisontalt, eller tilnærmet horisontalt, byggeelement som er i stand til å motstå belastning primært bøyning. Den representerer elementet fra et arkitektonisk perspektiv og har ikke krav om å være bærende.



### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

*Pset\_BeamCommon - Pset Bjelke felles*

Properties common to the definition of all occurrence and type objects of beam.  
no: Egenskaper som er felles for definisjonen for alle forekomster av bjelkeobjekter.

IsExternal - Er utvendig

X

Forklaring:  
X Påkrevd

## Curtain Wall - Systemvegg

A curtain wall is an interior system wall or an exterior wall of a building which is an assembly of components, hung from the edge of the floor/roof structure rather than bearing on a floor. Curtain wall is represented as a building element assembly and implemented as a subtype of IfcBuildingElement that uses an IfcRelAggregates relationship.

no: En systemvegg er en yttervegg på en bygning som er en sammenstilling av komponenter, hengt fra kanten av gulvet/takkkonstruksjonen i stedet for å bære på et gulv. Påhengsvegg er representert som en byggeelementsammenstilling og implementert som en undertype av IfcBuildingElement (IfcBygningElement)som bruker et IfcRelAggregates (IfcRelMengde) forhold.



Alpha-numeric information		B3.2-B3.2
Name - Navn		X
<i>Pset_CurtainWallCommon - Pset Påhengsvegg felles</i> Properties common to the definition of all occurrences of IfcCurtainWall. no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av objekttype IfcCurtainWall (IfcPåhengsVegg).		
IsExternal - Er utvendig		X

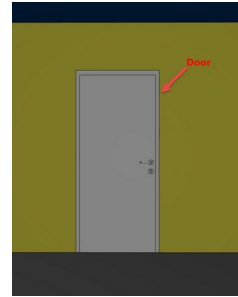
Forklaring:

X Påkrevd

## Door - Dør

The door is a building element that is predominately used to provide controlled access for people and goods. It includes constructions with hinged, pivoted, sliding, and additionally revolving and folding operations. A door consists of a lining and one or several panels.

no: Et bygningselement som hovedsakelig benyttes til å gi kontrollert tilgang for personer og varer. Den inkluderer konstruksjoner med hengslede, svingbare, glidende og i tillegg roterende og folde dører. En dør består av en foring og ett eller flere paneler.



Alpha-numeric information		B3.2-B3.2
Name - Navn		X
<b>Predefined type - Predefinert type</b> [Definition from IFC]: This enumeration defines the different predefined types of an IfcDoor or IfcDoorType object.  Enumerations; DOOR: A standard door usually within a wall opening, as a door panel in a curtain wall, or as a "free standing" door. GATE: A gate is a point of entry to a property usually within an opening in a fence. Or as a "free standing" gate. TRAPDOOR: A special door that lies horizontally in a slab opening. Often used for accessing cellar or attic. USERDEFINED: User-defined linear beam element. NOTDEFINED: Undefined linear beam element. no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.		X
<i>Pset_DoorCommon - Pset Dør felles</i> Properties common to the definition of all occurrences of IfcDoor. no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av objekttype IfcDoor (IfcVegg).		
IsExternal - Er utvendig		X

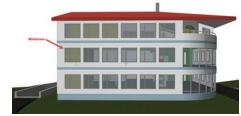
Forklaring:

X Påkrevd

## Window - Vindu

The window is a building element that is predominately used to provide natural light and fresh air. It includes vertical opening but also horizontal opening such as skylights or light domes. It includes constructions with swinging, pivoting, sliding, or revolving panels and fixed panels. A window consists of a lining and one or several panels.

no: Et bygningselement som hovedsakelig benyttes til å gi naturlig lys og frisk luft. Den inkluderer vertikal åpning, men også horisontal åpning som takvinduer eller lyskupler. Det inkluderer konstruksjoner med svingende, svingbare, glidende eller roterende og faste vinduer. Et vindu består av en foring og ett eller flere paneler.



Alpha-numeric information		B3.2-B3.2	
Name - Navn			X
<i>Pset_WindowCommon - Pset Vindu felles</i> Properties common to the definition of all occurrences of Window. no: Felles egenskaper for å definere alle forekomster av Window (Vindu).			
IsExternal - Er utvendig			X

Forklaring:

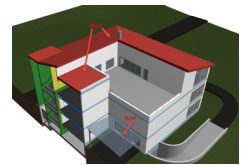
X Påkrevd



## Roof - Tak

A roof is the covering of the top part of a building, it protects the building against the effects of weather.

no: Et tak er dekket av den øverste delen av en bygning, det beskytter bygningen mot virkningene av vær.



## Alpha-numeric information

### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

### Pset\_RoofCommon - Pset Tak felles

Properties common to the definition of all occurrences of IfcRoof. Note: Properties for ProjectedArea and TotalArea added in IFC 2x3

no: Felles egenskaper for definisjon av alle forekomster av IfcRoof (IfcTak). Merk: Egenskaper for ProjectArea (ProsjektAreal) og TotalArea (TotalAreal) er lagt til i IFC 2x3.

### IsExternal - Er utvendig

Forklaring:

X Påkrevd

B3.2-B3.2

X

X

### Chimney - Skorstein

Chimneys are typically vertical, or as near as vertical, parts of the construction of a building and part of the building fabric. Often constructed by pre-cast or insitu concrete, today seldom by bricks.

no: Skorsteiner (røkkanal) er typisk vertikale, eller så nær som vertikale, deler av konstruksjonen til en bygning og en del av bygningskroppen. Ofte konstruert av prefabriert eller på stedet betong, i dag mer sjeldent utført med murstein.

Alpha-numeric information	B3.2-B3.2
<b>Name - Navn</b>	<b>X</b>
<i>Pset_ChimneyCommon - Pset Skorstein felles</i> Properties common to the definition of all occurrence and type objects of chimneys. no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av objekttype skorstein.	
<b>IsExternal - Er utvendig</b>	<b>X</b>

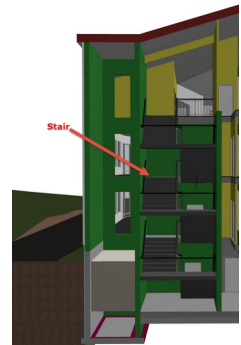
Forklaring:

X Påkrevd

## Stair - Trapp

A stair is a vertical passageway allowing occupants to walk (step) from one floor level to another floor level at a different elevation. It may include a landing as an intermediate floor slab.

no: En trapp er en vertikal passasje som lar beboerne gå (trinn) fra ett etasjenivå til et annet. Det kan inkludere et repos.



## Alpha-numeric information

### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

### Pset\_StairCommon - Pset Trapp felles

Properties common to the definition of all occurrences of IfcStair.

no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av IfcStair (IfcTrapp).

### IsExternal - Er utvendig

B3.2-B3.2

X

X

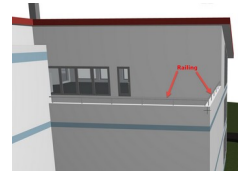
Forklaring:

X Påkrevd

## Railing - Rekkverk

The railing is a frame assembly adjacent to human circulation spaces and at some space boundaries where it is used in lieu of walls or to compliment walls. Designed to aid humans, either as an optional physical support, or to prevent injury by falling.

no: Sett av deler som danner en barriere for å beskytte personer og materialer fra å falle ned



Alpha-numeric information		B3.2-B3.2
<b>Name - Navn</b> Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01		X
<i>Pset_RailingCommon - Pset Rekkverk felles</i> Properties common to the definition of all occurrences of IfcRailing. no: Felles egenskaper for definisjon av alle forekomster av IfcRailing (IfcRekkverk).		
<b>IsExternal - Er utvendig</b>		X

Forklaring:  
X Påkrevd

### Stair Flight - Trappeløp

A stair flight is an assembly of building components in a single "run" of stair steps (not interrupted by a landing). The stair steps and any stringers are included in the stair flight. A winder is also regarded a part of a stair flight.

no: En sammensetting av bygningskomponenter som gir et enkelt (løp) med trappetrinn (ikke avbrutt av repos). Trappesteg og vanger er inkludert i et trappeløp. Vindeltrapp er også ansett som en del av et trappeløp.

### Alpha-numeric information

#### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001

Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

B3.2-B3.2

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Shading Device - Solavskjerming

Shading devices are purpose built devices to protect from the sunlight, from natural light, or screening them from view. Shading devices can form part of the facade or can be mounted inside the building, they can be fixed or operable.

no: Solavskjermingskomponenter er spesialbygde enheter for å beskytte mot sollys, mot naturlig lys, eller skjerme dem fra innsyn.

Solavskjermingskomponenter kan utgjøre en del av fasaden eller kan monteres inne i bygningen, de kan være faste eller operative.

### Alpha-numeric information

Name - Navn

B3.2-B3.2

X

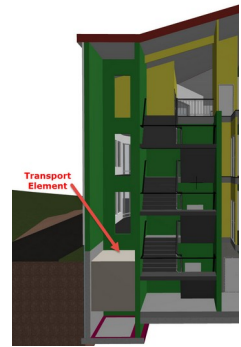
Forklaring:

X Påkrevd

## Transport Element - Transportelement

A transport element is a generalization of all transport related objects that move people, animals or goods within a building or building complex. The `IfcTransportElement` defines the occurrence of a transport element, that (if given), is expressed by the `IfcTransportElementType`.

no: Et transportelement er en generalisering av alle transportrelaterte objekter som flytter mennesker, dyr eller varer innenfor en bygning eller et bygningskompleks. `IfcTransportElement` (`IfcTransportElement`) definerer forekomsten av et transportelement, som (dersom gitt), uttrykkes av `IfcTransportElementType` (`IfcTransportElementType`).



## Alpha-numeric information

### Name - Navn

Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01

no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01

### Pset\_TransportElementCommon - Pset Transportelement felles

Properties common to the definition of all occurrences of `IfcTransportElement` or `IfcTransportElementType`

no: Felles egenskaper for definisjonen av alle forekomster av `IfcTransportElement` eller `IfcTransportElementType`

### FireExit - Rømningsvei

B3.2-B3.2

X

X

Forklaring:

X Påkrevd

### Transport Element Elevator - Transportmiddel Heis

Elevator or lift being a transport device to move people of good vertically.

no: Heis er en innretning for å transportere et objekt eller menneske vertikalt.

Alpha-numeric information	B3.2-B3.2
<b>Name - Navn</b> Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001 Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01 no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001 Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01	X

Forklaring:

X Påkrevd



## Beskrivelse av egenskaper

I oversiktstabellen beskrives elementegenskaper som angitt i detaljerte informasjonskrav mer detaljert, og karakteristiske egenskaper som skal benyttes (dersom tilgjengelig), datatyper og enheter er spesifisert.

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
<b>BuildingNumber - Bygnummer</b>	Statsbyggs "Bygnummer" no: Statsbyggs "Bygnummer" <i>Opplisting: 6-digit_number</i>	Label
<b>BuildingStoreyName - Langnavn</b>	Storey name according to Statsbygg document "PA0603" type naming scheme (if so required in the project).	Label
<b>BuildingStoreyNumber - Etasjenummer</b>	The storey names shall be an integer number starting from "1" at the lowest floor level and incrementing by one for each floor level – i.e. storey numbers must not be negative even for storeys below ground.  no: Etasjenummerne skal være et heltall som starter fra "1" på det laveste etasjenivået og øker med én for hvert etasjenivå – det vil si at etasjetall ikke må være negative selv for etasjer under bakken.	Text
<b>FireExit - Rømningsvei</b>	Indication whether this object is designed to serve as an exit in the case of fire (TRUE) or not (FALSE).  Here whether the space (in case of e.g., a corridor) is designed to serve as an exit space, e.g., for fire escape purposes.  no: Angir om dette objektet er utformet for å tjene som utgang i tilfelle brann (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Her defineres en utgangstrapp iht. til den nasjonale byggeforskriften.	Boolean
<b>FireExit - Rømningsvei</b>	Indication whether this object is designed to serve as an exit in the case of fire (TRUE) or not (FALSE).  Here whether the transport element (in case of e.g., a lift) is designed to serve as a fire exit, e.g., for fire escape purposes.  no: Angir om dette objektet er utformet for å tjene som utgang i tilfelle brann (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Her defineres en utgangstrapp iht. til den nasjonale byggeforskriften.	Boolean
<b>FireRating - Brannkrav</b>	Fire rating for the element.  It is given according to the national fire safety classification.  no: Brannkrav for dette objektet. Klassifisering gitt iht. Nasjonalt gjeldende forskrifter.	Label
<b>Georeference - Georeferanse</b>	EPSG compound code is a unique code indicating the combination of geodetic datum (typically ETRS89 / EUREF89), projection (typically NTM zone 10, UTM Zone 32N etc.), And height datum (typically NN2000).  no: Den sammensatte EPSG koden er en unik kode som indikerer kombinasjonen av geodetisk datum (typisk ETRS89 / EUREF89), projeksjon (typisk NTM-sone 10, UTM-sone 32N osv.), og høydedatum (typisk NN2000).	Label
<b>IsExternal - Er utvendig</b>	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building.  no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke	Boolean

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
	(FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
IsExternal - Er utvendig	Indication whether the element is designed for use in the exterior (TRUE) or not (FALSE). If (TRUE) it is an external element and faces the outside of the building. no: Angir om elementet er designet for bruk eksteriørt (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)). Dersom (TRUE (SANN)) er det et element på utsiden av bygningen.	Boolean
LandTitleNumber - Matrikkelnummer	The site shall contain the official ID of the Cadastre [no:Matrikkel] - the Cadastral Number. no: Tomten skal inneholde matrikkelens offisielle ID - Matrikkelnummeret. Syntaks skal følge Statens kartverk (KNr-GNr/BNr/FNr/SNr) <i>Opplisting: 4601-162/1286, KNR-GNR/BNR/FNR/SNR</i>	Label
LoadBearing - Bærende	Indicates whether the object is intended to carry loads (TRUE) or not (FALSE). no: Angir om objektet er bærende (TRUE (SANN)) eller ikke (FALSE (USANN)).	Boolean
Name - Navn	Optional name for use by the participating software systems or users. For some subtypes of IfcRoot the insertion of the Name attribute may be required. This would be enforced by a where rule. no: Et beskrivende navn på nettverket.	Label
Name - Navn	Mandatory: Building component code (no: NS3457-8:2021 Komponentkode) + type code (three digit serial number). Example syntax AVA.001  Optionally: In case a subcode is required to differ between variations within an object type or specific object type functions an sub type code (two digit number) can be added. Example syntax AVA.001.01	Label

Egenskaper	Beskrivelse	Datatype
	<p>no: Obligatorisk: Bygningskomponentkode (nr: NS3457-8:2021 Komponentkode) + typekode (tresifret løpenummer). Eksempel på syntaks AVA.001</p> <p>Valgfritt: Hvis det kreves en underkode for å variere mellom variasjoner innenfor en objekttype eller spesifikke objekttypefunksjoner, kan en undertypekode (tosifret tall) legges til. Eksempel på syntaks AVA.001.01</p>	
Name - Navn	<p>A descriptive name of the grid.</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label
Name - Navn	<p>The name of the air side system.</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label
Predefined type - Predefinert type	<p>[Definition from IFC]:</p> <p>no: Predefinert type holder entitetsspesifikke lister med predefinerte typer for videre klassifisering.</p>	
ProjectName - Prosjektnavn	<p>Statsbygg official Project Name</p> <p>no: Statsbyggs offisielle prosjektnavn</p> <p>Opplisting: <i>Project_name, Prosjektnavn, TEST</i></p>	Text
ProjectNumber - Prosjektnummer	<p>Statsbygg official Project Number (seven digits)</p> <p>no: Statsbyggs offisielle prosjektnummer (sju siffer)</p> <p>Opplisting: <i>7-digit_number</i></p>	Label
SpaceFunctionNumber - Navn	<p>Space Function Number (no: "Romfunksjonsnummer") according to the project specific spatial program, typically denoted by a main function number, a sub function number, and a sequential number, dot delimited, e.g. 03.05.004.</p> <p>Space Gross Floor Area objects shall be named GFA, and Usable Areas shall be named UA</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label
SpatialFunctionCode - Langt navn	<p>3-digit space code and name according to Norwegian Standard NS3457-4:2015 Classification of construction works - Part 4: Spatial functions. Syntax according to the standard, i.e. first the 3-digit code followed by a space and then the name, e.g. "212 Møterom" (en: meeting room).</p> <p>Special case: Gross Floor Area (GFA) objects shall specifically be denoted "BTA" (no: "bruttoareal") in this field, optionally followed by a space and a further specification, e.g. "BTA Floor 3".</p> <p>Special case: Usable Area (UA) objects shall specifically be denoted "BRA" (no: "bruksareal") in this field, optionally followed by a space and a further specification, e.g. "BRA Floor 3".</p> <p>no: Anlegget kan i tillegg ha et Statsbygg «eiendomsnummer» [nr. Statsbyggs Eiendomsnummer] dersom det kreves i prosjektet. Om nødvendig skal denne navngivningen fanges opp i IfcSite.Longname (IfcAnlegg.LangtNavn).</p>	Label
ZoneName - Navn	<p>A descriptive name of the zone, e.g. "Ventilation zone", "Tennant Zone" etc.</p> <p>no: Et beskrivende navn på nettverket.</p>	Label

